**Shipping Simulator**

**🧩 1. Descripción general**

* **Tipo**: Juego educativo / Simulador logístico.
* **Plataforma**: PC (Unity 3D).
* **Objetivo**: Enseñar a los estudiantes el proceso completo de empaquetado y exportación de pedidos a través de niveles interactivos.
* **Jugabilidad**: En primera o tercera persona, el jugador recibe pedidos, verifica inventario, empaca productos, gestiona documentación y exporta cargamentos.

### 🗺️ ****2. Niveles****

#### 🔹 Nivel 1 – **Garaje Pequeño (Tutorial)**

* Explica controles básicos.
* Pedido simple (1 – 2 cajas).
* Buscar, empacar, y colocar en zona de despacho.

#### 🔹 Nivel 2 – **Centro Mediano**

* Múltiples productos por pedido.
* Selección de empaques adecuados.
* Introducción de etiquetas.

#### 🔹 Nivel 3 – **Centro Logístico Grande**

* Requiere documentos de exportación.
* Verificación de peso/dimensión.
* Carga en transporte (camión/avión).

#### 🔹 Nivel 4 – **Terminal de Exportación**

* Coordinación con medios de transporte.
* Escaneo de etiquetas.
* Exportación final y puntuación.

### 🎯 ****3. Objetivos del jugador****

* Completar correctamente cada paso del flujo logístico.
* Cumplir los pedidos sin errores.
* Optimizar tiempo y recursos.
* Escalar a centros logísticos más complejos.

### 🧠 ****4. Mecánicas principales****

* **Movimiento del personaje**: WASD + Mouse.
* **Interacción**: E (agarrar/soltar), clics de UI.
* **Sistema de pedidos**: UI muestra pedido, cantidad y destino.
* **Empaque**: Llevar objetos a la estación de empaque y validarlos.
* **Etiquetado**: Colocar etiquetas correctas.
* **Carga**: Organizar cajas en el camión correctamente.

**📦 5. Objetos interactivos**

|  |  |
| --- | --- |
| **Objeto** | **Función** |
| Caja | Producto que se empaca |
| Estantería | Lugar donde se encuentran los productos |
| Estación de Empaque | Mesa donde se embalan los productos |
| Impresora | Genera etiquetas |
| Transportes | Se cargan al final del proceso |
| Panel de Pedido | UI que muestra qué hacer |

### 📈 ****6. Progresión y dificultad****

* Se incrementa el número de productos y pasos por pedido.
* Se agregan verificaciones (peso, volumen, documentos).
* Penalización por errores (por ejemplo, cargar el producto equivocado).

### 🧩 ****7. Interfaz de usuario (UI)****

* Panel de pedido.
* Botón de ayuda para cada paso.
* Cronómetro y barra de progreso.
* Indicadores de error (luz roja/verde, sonido).

### 👨‍🏫 ****8. Aspecto educativo****

Cada paso tiene:

* Breve explicación en texto o voz.
* Información real sobre procesos logísticos.
* Ejercicios prácticos basados en el flujo real.

### 🏆 ****9. Sistema de evaluación****

* Tiempo que tardó.
* Precisión del pedido.
* Número de errores.
* Puntaje final con estrellas (1 a 3).